

16. ANDUM BASUKI. Ciptaan: GESANG.

www.semarang.nl

1. 0 5 7 i 3 4 5 4 || 3 . . i 7 5 | 4 . 3 1 3 4 5 4 | 3 . . . |

I. Biyèn sapa sing marahi wekasané teka mbalénjani,

II. Apa dikira wong kuwi saklawasé katon èdi pèni,

1. 0 3 4 5 7 i 3 i | 7 . . 7 i 3 | 4 . 3 i 3 4 5 4 | 3 . . . ||

I. Coba baya diti tènè ing tembéne yèn pada menangi.

II. mundak dina mundak sasi suwé su-

II. 4 . 3 i 7 5 7 | i . . . | 0 i i . 3 | 4 . . 3 i |

II. wé dadi kaki nini.

Pancèn èdi rembu-

1. 7 . 7 i . 4 | 3 . . . | 0 3 i . 7 | 6 . . 6 7 |

lan yèn ndadari,

bareng wanci bang wé-

1. i . 7 i . 3 4 | 7 . . . | 0 5 7 i 3 4 5 4 | 3 . . i 7 5 |

tan ganti war-ni.

Dikandani dituturi mung éma-

1. 4 . 3 1 3 4 5 4 | 3 . . . | 0 3 4 5 7 i 3 i | 7 . . 7 i 3 |

né ora diperduli,

puluh-puluh wis pesthiné sak banju-

1. 4 . 3 i 7 5 7 | i . . . | 0 5 7 i 3 4 5 4 || i . . . ||

ré mung ANDUM BASUKI.

Biyèn sapa sing mara-- KI.